© 2014 PGO GmbH, alle Rechte vorbehalten.
Das PGO Symbol und alle weiteren Handelsnamen sind Eigentum der PGO GmbH.
PGO übernimmt keine Verantwortung für etwaig auftretende Fehler in diesem Handbuch.

„JOSEPH“
das Golfballsuchsystem

Bedienungsanleitung

PGO
INNOVATING GOLF

Verwendung und Zweck

Vielen Dank, dass Sie sich für das Golfballsuchsystem „JOSEPH“ von PGO entschieden haben.

Sollten Sie Fragen oder Rückmeldungen haben, so wenden Sie sich bitte an:

PGO GmbH
Seelilienweg 2
73275 Ohmden
Website: www.puregolf.eu
E-Mail: info@puregolf.eu

⚠ Bitte beachten Sie, dass das System ausschließlich für die Suche von verlorenen Golfbällen auf Golfplätzen entwickelt ist. Andere Anwendungen sind nicht zulässig. Die Anwendung des Systems in geschlossenen Räumen führt zu physikalisch bedingten Fehlinterpretationen. Verwenden Sie das System deshalb nicht in geschlossenen Umgebungen.

Inhaltsverzeichnis

Verwendung und Zweck	2
Sicherheit	4
PGO Garantie	5
Lieferumfang	6
Erläuterung Gerätesymbolik	7
Technische Daten	8
Kurzanleitung	9
Gerät ein-/ausschalten	10
Ball aktivieren	11
Hauptmenü	12
Ball verbinden	13
Ball suchen	14-17
Einstellungen	18-27

Sicherheit

HINWEISE

- Lesen und verstehen Sie die gesamte Bedienungsanleitung vor der ersten Anwendung.
- Fehler aus folgenden Sicherheitshinweisen können zu elektrischen Kurzschlüssen, Bränden und/oder ernsthaften Verletzungen sowie Sachbeschädigungen führen:
  - Verwenden Sie das Ladekabel nur zum Aufladen des Golfballsuchsystems JOSEPH.
  - Ersetzen Sie ein defektes Ladekabel sofort.
  - Schützen Sie die Ladeeinheit vor Wasser und bringen Sie das Gerät nicht mit Flüssigkeiten in Kontakt.
  - Öffnen Sie die Ladeeinheit nicht.
  - Überprüfen Sie stets, dass die Ladespannung den zulässigen Angaben entspricht.

- Bewahren Sie die Bedienungsanleitung für späteres Nachlesen gut auf.
- Demontieren Sie das Gerät nicht.
- Verwenden Sie das Gerät nicht in untersagten Umgebungen.

CE Das System erfüllt die Anforderungen der europäischen Union. Weiterführende Informationen zu copyright, Garantie und technischen Informationen erhalten Sie auf unserer Webseite: www.puregolf.eu.

Nicht im Hausmüll entsorgen! Befolgen Sie die örtlichen Vorschriften bezüglich der Entsorgung elektronischer Produkte in Ihrer Region. Nach §7 ElektroG Verordnung elektrischer Geräte gilt dies für das Handgerät, die Bälle und Ladekabel samt Stecker.

PGO Garantie

Die standardmäßige Garantie beträgt 2 Jahre.

Alle PGO Produkte sind nach höchsten Standards entwickelt, hergestellt und geliefert sowie einfach in deren Handhabung. Für den Fall von Schwierigkeiten bei der Anwendung empfehlen wir Ihnen als erstes die Bedienungsanleitung gründlich zu lesen oder auf unserer Homepage (www.puregolf.eu) die Rubrik FAQ (Frequently Asked Questions) zu besuchen. Sollte dies zu keinem Erfolg führen kümmert sich PGO um die Reparatur bzw. den Ersatz des Gerätes entsprechend den Garantieleistungen. Die Garantieleistung beginnt mit dem Tag an dem Sie das Gerät erworben haben. Alle nachweislich durch PGO verursachten Fehlfunktionen werden auf Kosten von PGO erstattet. Für den Fall eines Geräteaustausches durch PGO bezieht sich die Garantieleistung auf das ursprüngliche Kaufdatum. Die Garantieleistung durch PGO setzt voraus, dass das Gerät entsprechend den Beschreibungen in der Bedienungsanleitung gehandhabt wurde.

Die Garantie tritt nicht in Kraft, wenn:

- die Kaufunterlagen verändert oder unlesbar sind.
- die Modellnummer/Seriennummer auf dem Gerät verändert, entfernt oder unleserlich ist.
- Reparatur, Veränderungen oder Modifikationen von nicht autorisierten Personen oder Serviceorganisationen durchgeführt wurden.
- der Fehler durch Misshandlung oder Fehlverhalten verursacht wurde, oder unzulässigen Umweltbedingungen, welche nicht dem empfohlenen Betrieb des Gerätes entsprechen. Setzen Sie das Gerät deshalb nicht hohen Temperaturen über 60°C oder hoher Feuchtigkeit/Flüssigkeiten aus.
- der Fehler durch angeschlossene Periphärgeräte verursacht wurde die nicht explizit von PGO empfohlen wurden.
- der Schaden durch Ereignisse wie Blitz, unzulässige Spannungen, Wasser, Hitze oder Transportunfälle bedingt ist.
- die PGO Produkte durch Tiere beschädigt wurden.

Lieferumfang

Bild 6-1

Empfangsgerät
(Handheld)

Bild 6-2

3 Bälle mit
Hochfrequenzsender

Bild 6-3

Ladekabel
mit länderspezifischem
Stecker

Gerät & Symbole

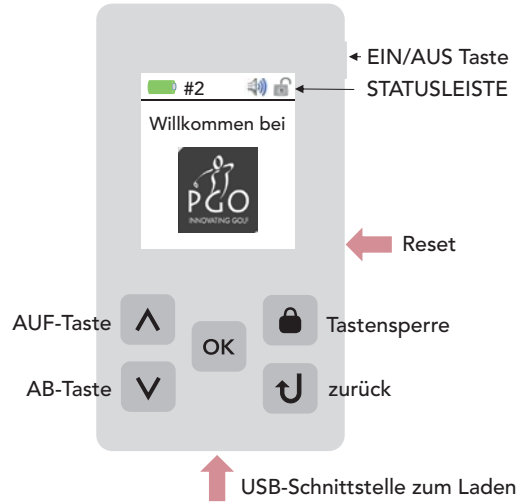
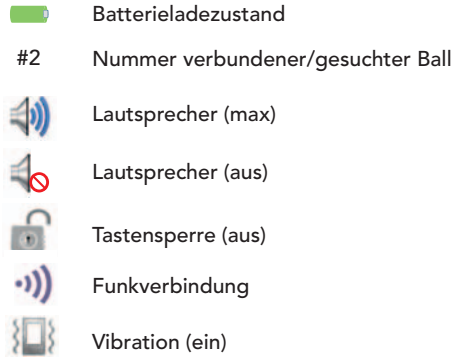


Bild 7-1



Technische Daten

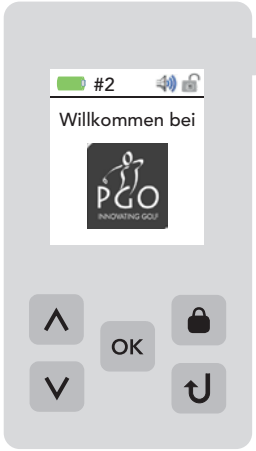


Bild 8-1

Abmessungen 56 x 112 x 19 (B x H x T)

Gewicht 84 g

Batteriereichweite > 5 h

Batteriereichweite Ball ca. 200 h

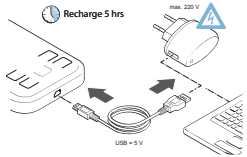
Reichweite bis 100 m gelände- und lageabhängig

Auflösung < 1 m

Kurzanleitung

1 Gerät laden

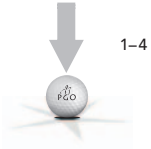
Bild 9-1



Stecken Sie das Gerät in den USB Eingang des Handhelds und den Stecker in eine 220 V Steckdose (optional über den USB-Stecker an einen PC/Laptop). Die Aufladedauer beträgt max. 5 h.

2 Ball aktivieren

Bild 9-2



Für die Aktivierung werfen Sie den Ball bitte 1-4 mal auf einen harten Untergrund. Der Ball ist dann für 20 min. aktiv, bevor er in den Schlafmodus wechselt.

3 Ball verbinden

Bild 9-3

Im Menü „Ball verbinden“ können Sie den aktivierten Ball mit dem Gerät verbinden. Hierzu halten Sie den Ball bitte vor das Gerät.

4 Ball suchen

Bild 9-4

Halten Sie das Gerät beim Suchen horizontal oder leicht nach unten geneigt. Halten Sie das Gerät nicht nach oben, dadurch wird der Empfang nachteilig beeinträchtigt.

Gerät ein-/ausschalten

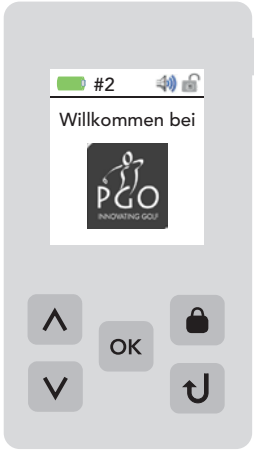


Bild 10-1

EIN / AUS Taste ca. 3 s drücken.

Begrüßung „Willkommen bei PGO“ erscheint und verschwindet nach ca. 10 s.

Danach erscheint das Hauptmenü auf dem Display.

Zum Ausschalten müssen Sie mit ↵ zurück ins Hauptmenü und die EIN/AUS Taste ca. 3 s drücken.
Alle gespeicherten, verbundenen Bälle im Speicher werden gelöscht.

Ball aktivieren

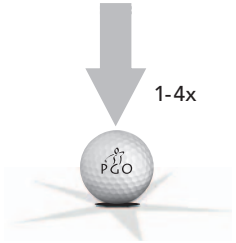


Bild 11-1

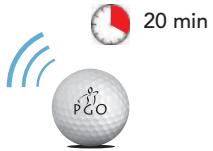


Bild 11-2

Aktivieren Sie Ihren Ball indem Sie diesen 1-4 mal auf einen harten Untergrund werfen.

Nach Aktivierung ist der Ball für 20 min. aktiv. Danach wechselt der Ball in den Schlafmodus und wird beim nächsten Stoß reaktiviert.

Hauptmenü

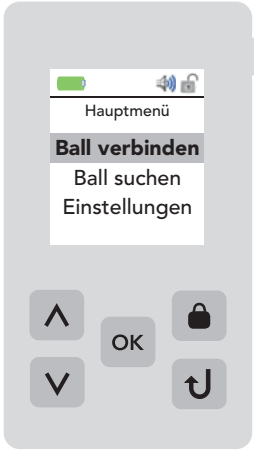


Bild 12-1

Wählen Sie mit den ∧ ∨ Tasten das gewünschte Menü aus, welches durch den grau hinterlegten Balken angezeigt wird (Bild 12-1).

⚠ RESET Funktion:

Der Reset Schalter setzt das Gerät zurück ohne den Speicher zu löschen. Verwenden Sie zur Betätigung einen dünnen und stumpfen Stift.

Ball verbinden

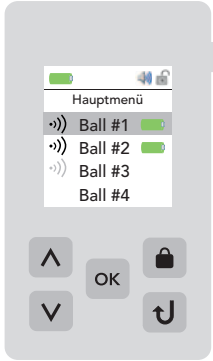


Bild 13-1

Bild 13-2

⚠ HINWEIS:
Um die Verbindung zu einem Ball aufzuheben drücken Sie OK für ca. 3 s.

⚠ Empfehlung:
Sind mehrere Bälle mit dem Gerät gekoppelt, so kann man die Speicherplatznummer auf dem Ball markieren.

20 min

Zuerst müssen Sie den Ball mit dem Gerät verbinden.
Wählen Sie im Hauptmenü ∧ ∨ „Ball verbinden" aus und drücken OK .
Mit den Tasten ∧ ∨ wählen Sie nun die gewünschte Speichernummer aus und drücken dann die OK Taste.
Das Funksymbol beginnt zu blinken. Halten Sie den Ball direkt vor das Gerät (Bild 13-2).
Wird der Ball erkannt erscheint das Batteriesymbol hinter der Ballnummer, welches den Ladezustand des Balles anzeigt und in der Statuszeile erscheint die Ballnummer.

⚠ Kann der Ball nicht verbunden werden erscheint die Meldung: „Ballverbindung fehlgeschlagen: Ball aktivieren und wiederholen" Ist der Ball bereits verbunden, wird aber mit einem schwachen Funksymbol angezeigt und das Batteriesymbol ist ausgeblendet, befindet sich der Ball im Energiesparmodus.

Wird der Ball reaktiviert erscheint er beim nächsten Wechsel in das „Ball verbinden" Menü als aktiv, d.h. mit Batteriesymbol.
Es können max. 12 Bälle mit dem Gerät verbunden werden
Das Beispiel in Bild 13-1 zeigt drei verbundene Bälle:
Ball #1 zuletzt verbunden, funkaktiv, bereit für die Suche.
Ball #2 verbunden, funkaktiv, bereit zur Suche.
Ball #3 verbunden, Schlaf-(Energie-)sparmodus, bereit zur Suche.
Sie können nun einen der Bälle #1, #2 oder #3 suchen.
Drücken Sie dazu ↵ und Sie gelangen wieder ins Haupmenü.

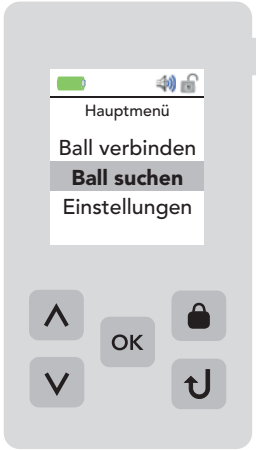


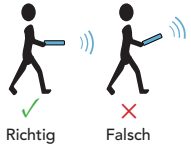
Bild 14-1

Wechseln Sie mit den ∧ ∨ Tasten zum Menüpunkt „Ball suchen” und drücken OK (Bild 14-1).

Die Anzeige wechselt in das Menü „Ball suchen”.

Ball suchen

Bild 15-1



Im Menü „Ball suchen” werden nur die verbundenen Bälle #1, #2, #3 angezeigt (Bild 15-1).

Wählen Sie mit den ∧ ∨ Tasten den gewünschten Ball aus, z.B. Ball #2 und drücken die OK Taste.
Die Anzeige wechselt nun in den Suchmodus. In der Statuszeile wird die Nummer des ausgewählten Balles #2 angezeigt.
Sie können beginnen den Ball zu suchen.

HINWEIS:
Halten Sie das Gerät so, dass die Frontseite (gestrichelte Linie) nicht verdeckt wird. Ferner sollte das Gerät beim Suchen horizontal oder leicht nach unten geneigt sein.

Halten Sie das Gerät nicht nach oben, dadurch wird der Empfang nachteilig beeinträchtigt.

Ball suchen (Suchmodus)

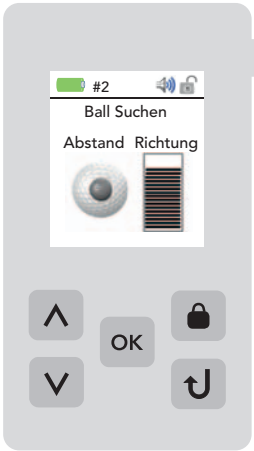


Bild 16-1

Bild 16-2

Im Suchmodus wird der Abstand und die Richtung zum Ball angezeigt. (Bild 16-1)

Richtung:
Halten Sie das Gerät vor sich und schwenken Sie das Empfangsgerät langsam in einem Bogen von ca. 180° um sich herum und beobachten Sie, wo der Ausschlag der Richtungsanzeige am höchsten ist.
Gehen Sie in diese Richtung und wiederholen die Prozedur während Sie stehen, um sich immer wieder optimal in die richtige Richtung zu orientieren. Bei aktivierter Lautstärke oder Vibration erhalten Sie beim Erreichen von Maximalwerten einen Peepton oder eine Vibration. (Details siehe Kapitel Einstellungen – Vibration/Laustärke)

⚠ Das erfordert etwas Übung und Gewöhnung.

Abstand (siehe Bild 16-2):
Je näher sich der Spieler dem Ball annähert desto größer wird der Ball dargestellt. Füllt der Ball schließlich den Hintergrund voll aus und die grüne Umrandung erscheint, dann befindet sich der Ball in Ihrer unmittelbaren Nähe. Der Ball liegt innerhalb von ca. 0,7 m um Ihren Standort. Bei aktivierter Lautstärke ertönt zudem eine Fanfare.

Sie haben Ihren Ball wiedergefunden!

Ball suchen (Suchmodus)

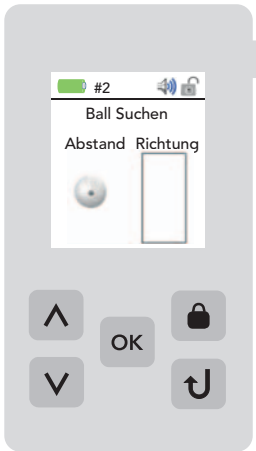


Bild 17-1

⚠ HINWEIS:

Ist die Richtungsanzeige und die Abstandsanzeige nicht gefüllt (Bild 17-1), empfängt das Handheld noch keine Signale vom Ball.

Bleiben Sie im Suchmodus und gehen Sie einfach weiter in der vermuteten Richtung zum Ball.
Sobald das Handheld Signale empfängt wird zuerst die Richtungsanzeige anschlagen.

Bild 18-1

Im Menü „Einstellungen" können Sie verschiedene Anpassungen vornehmen (Bild 18-1).

Wählen Sie mit den Tasten ∧ ∨ „Einstellungen" und bestätigen dann mit OK.

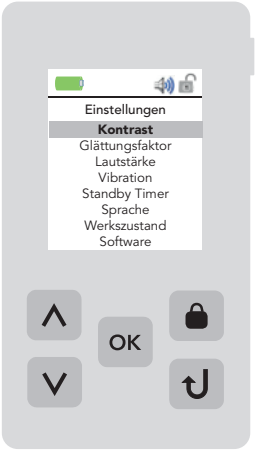


Bild 19-1

Insgesamt stehen Ihnen 8 Untermenüs für Einstellungen zur Verfügung (Bild 19-1).

Menü: Kontrast

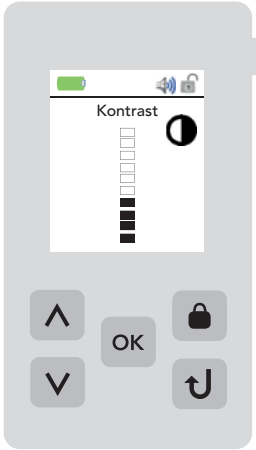


Bild 20-1

Im Menü „Kontrast" können Sie den Kontrast des Displays auf Ihre Bedürfnisse anpassen (Bild 20-1).

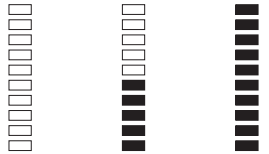
Wählen Sie mit den ∧ ∨ Tasten die entsprechende Einstellung an und drücken OK.

Mit ↩ gelangen Sie zurück ins Menü Einstellungen.

Menü: Glättungsfaktor

Bild 21-1

Im Menü „Glättungsfaktor" können Sie die Empfindlichkeit der Anzeige anpassen. (Bild 21-1)
Es stehen drei Stufen zur Einstellung der Anzeigensensibilität zur Verfügung:



geringe Trägheit mittlere Trägheit hohe Trägheit

⚠ Wählen Sie mit der ∧ ∨ Taste die entsprechende Einstellung an und drücken OK.

HINWEIS: Je höher der Glättungsfaktor, desto träger reagiert die Anzeige auf Änderungen der Richtung und des Abstandes.

Mit ↩ gelangen Sie zurück zum Menü Einstellungen.

Menü: Lautstärke

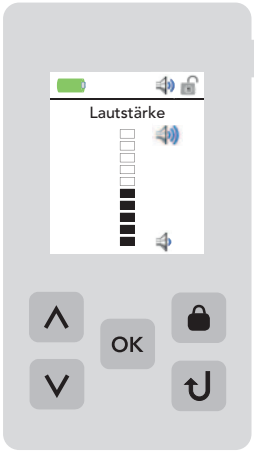


Bild 22-1

Im Menü „Lautstärke" können Sie die Lautstärke der akustischen Signale auswählen. (Bild 22-1)

HINWEIS: Zur Aktivierung der Laustärke muss die Vibration ausgeschaltet sein. Ist dies nicht der Fall erscheint die Meldung: „Schalten Sie zuerst Vibration aus".

Wählen Sie mit der ∧ ∨ Taste die entsprechende Einstellung aus und drücken OK.

Es stehen Ihnen drei Stufen zur Verfügung.

Das Lautstärkesymbol in der Statuszeile wird entsprechend angepasst.

Bei aktivierter Lautstärke erhalten Sie im Suchmodus akustische Signale. Erreicht die Richtungsanzeige einen Maximalwert ertönt ein Signal. So können Sie rein akustisch Ihre Suchrichtung am Signal orientieren/optimieren.
Sind Sie ganz nahe am Ball (grüner Kreis in der Abstandsanzeige) ertönt eine Fanfare.

Mit ↵ gelangen Sie zurück zum Menü Einstellungen.
Bei abgewählter Lautstärke erscheint dann nach dem Rücksprung ins Hauptmenü das Symbol für ausgeschaltete Lautstärke .

Menü: Vibration

Bild 23-1

Im Menü „Vibration" können Sie die Vibration des Gerätes einstellen wenn Sie z.B. im Suchmodus keine akustischen Signale wünschen. (Bild 23-1)

Bei eingeschalteter Vibration erscheint das Vibrations- Symbol anstelle der Lautstärke in der Statuszeile.

Wählen Sie mit der ∧ ∨ Taste die entsprechende Einstellung an und drücken OK.

Bei aktivierter Vibration erhalten Sie im Suchmodus Vibrationssignale. Erreicht die Richtungsanzeige einen Maximalwert vibriert das Handheld. So können Sie Ihre Suchrichtung an der Vibration orientieren/optimieren. Sind Sie ganz nahe am Ball (grüner Kreis in der Abstandsanzeige) vibriert das Gerät dauerhaft.

Mit ↵ gelangen Sie zurück zum Menü Einstellungen.

Menü: Standby Timer

Bild 24-1

Im Menü „StandbyTimer" können Sie die Zeit einstellen nach der das Display ausgeschaltet wird (Bild 24-1).

Wählen Sie mit der Taste ∧ ∨ die entsprechende Einstellung an und drücken OK.

Zum Reaktivieren des Displays drücken Sie einfach eine beliebige Taste.

Mit ↵ gelangen Sie zurück zum Menü Einstellungen.

Menü: Sprache

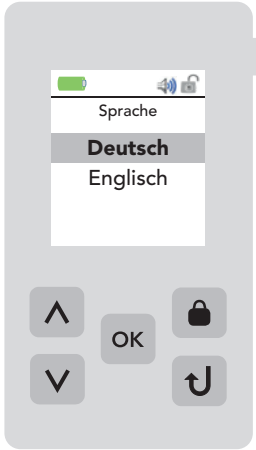


Bild 25-1

Im Menü „Sprache" können Sie die Spracheinstellung verändern (Bild 25-1).
Wählen Sie mit der Taste ∧ ∨ die entsprechende Sprache an und drücken OK.

Zum Reaktivieren des Displays drücken Sie einfach eine beliebige Taste.

Mit ↵ gelangen Sie zurück zum Menü Einstellungen.

Menü: Werkseinstellungen

Bild 26-1

Im Menü „Werkseinstellungen" können Sie alle Werte wieder auf den Auslieferungszustand zurücksetzen (Bild 26-1).

Wählen Sie mit der Taste ∧ ∨ und drücken OK.

Mit ↵ gelangen Sie zurück zum Menü Einstellungen.

Menü: Software

Bild 27-1

Im Menü „Software" wird der Softwarestand angezeigt (Bild 27-1).

Mit ↵ gelangen Sie zurück zum Menü Einstellungen.